

Manual de Instrucciones

Armando el mono



© 2012 VTech Impreso en China 91-002703-002 🚱 Queridos padres:

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech®** incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial. Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es

INTRODUCIÓN

¡Gracias por comprar Armando el mono de VTech®!

El pequeño Armando necesita ayuda para saber qué tipo de ropa debe ponerse para cada ocasión. Juega con él, escucha sus preguntas y vístele con la ropa adecuada. Aprenderás el nombre de la ropa, los colores, actividades diarias y cómo se siente Armando.



Incluido en el embalaje

- Un juguete Armando el mono de VTech[®]
- Un manual de instrucciones
- Una bolsa para guardar la ropa
- Un sombrero
- Un par de zapatos
- Un pijama amarillo
- Un bañador azul
- Una camiseta verde
- Un abrigo rojo
- Dos pares de pantalones

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas,

no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

- 1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
- Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo. Use un destornillador o una moneda para abrirlo.
- Coloque dos pilas AAA/AM-4/LR03 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
- Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



 Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/ CE).

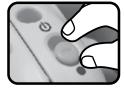


 La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

CARACTERÍSTICAS

1. BOTÓN ON/OFF

Este botón se encuentra en la parte trasera del juguete. Muévalo a la posición (()) para encenderlo. Para apagarlo, muévalo a la posición (•).



2. ROPA Y ACCESORIOS

Use los accesorios y la ropa para vestir al mono, oirá divertidas frases, sonidos, canciones y melodías.

3. DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, **Armando el mono** de **VTech**[®], se apagará de manera automática después de unos segundos sin actividad. Podrá encender de nuevo el juguete, pulsando el botón Corazón o poniéndole la ropa (no los accesorios).

ACTIVIDADES

 Mueve el botón On/Off a la posición ON para encender el juguete. Oirás una canción y divertidas frases y sonidos. La luz se iluminará con el sonido.



 Pulsa el botón Corazón antes de vestir al mono para oír preguntas, canciones y melodías. La luz se iluminará con el sonido.



 Viste a Armando con las diferentes prendas, ponle los zapatos o el sombrero para oír divertidas frases y canciones. Cuando esté vestido, pulsa el botón Corazón para seguir escuchando más frases.



4. Cuando Armando esté completamente vestido, pulsa el botón Corazón para escuchar diferentes frases y canciones, y sabrás si lleva la ropa correcta para la actividad que quiere hacer. Las luces se iluminarán con el sonido.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- 1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- 2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- 3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- 4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
- 5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
- Para limpiar la bolsa de la ropa:









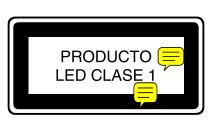


SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

- Apaque el juguete.
- Quite las pilas.
- 3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
- 4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
 - Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech. com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.





TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

- 1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
- Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a VTech Electronics Europe directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
- 3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
- 4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
- Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a VTech por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
- Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com Tel.: 91 312 07 70 Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO: FECHA DE COMPRA: NOMBRE: DIRECCIÓN: TELÉFONO:

SELLO DEL	ESTABLECIMIENTO	
		٦
		ı

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos específique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adantador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.